



Arrangör ansvarar för att information med (inkl)röd rubrik läses ordagrant Avsnitt med (inkl)blå rubrik läses i uppifrån och ned. Avsteg får göras om skäl för detta finnes i spelupplägg.

## Hej och välkomna till detta VSAF spel

VSAF är en ideell förening som arrangerar Airsoft-Spel i Göteborgsregionen. VSAF har löst denna uppgift sedan år 2003 och är en av Sveriges största airsoftföreningar. Föreningens huvuduppgift är att stödja och främja aktiviteten airsoft. Ni finner information om våra spel i vår spelkalender på vår hemsida [www.VSAF.se](http://www.VSAF.se) Där finns även ett forum med mycket information för nya spelare. Vi finns även på Facebook.

## Obligatorisk Säkerhetsgenomgång

För att VSAF ska kunna arrangera säkra spel så är det varje spelares skyldighet att förstå säkerhetsreglerna.

- Sjukvårdsutbildade personer, räck upp en hand tydligt så att alla ser.
- Inom "Safe zone" ska magasin vara urtagna och loppen rensade.
- Du är personligen skyldig att chronografera dina vapen, se till att de överensstämmer med VSAF's antagna säkerhetsregler samt följa de säkerhetsavstånd som anges där (se trimtabell).
- Tillstånd krävs för att få spela med trim högre än Auto-B kategori vapen.
- Deltagare är skyldig att bära godkända skyddsglasögon under vistelse på spelplan.
- Spelare måste se vad den skjuter på. Generell regel är kolv-mot-axel.
- Regler kring eldgivning inifrån byggnader ("blandspelstillägg").
- Granater får endast kastas på sådant vis att de inte riskerar orsaka skada.
- Vid risk för fysisk skada under spelet ropa och upprepa "game off", vidta nödvändiga åtgärder (t.ex då utomstående rör sig på spelplan under spel).
- Vid skarp skada ropa och upprepa "skarp skada, Game off".
- Detta är inte en kontaktsport. Vi accepterar varken våld eller hot om våld. Vid konflikt, kontakta omedelbart arrangör.

| Klass   | S-avstånd | Joule | .20 m/s | .25 m/s | .28 m/s | .30 m/s | .34 m/s | .36 m/s | .40 m/s | .43 m/s | .45 m/s |
|---------|-----------|-------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| CQB:    | 0m        | 0,99  | 100,0   | 89,4    | 84,5    | 81,6    | 76,7    | 74,2    | 70,4    | 68,0    | 66,6    |
| Auto A: | 5m        | 1,34  | 115,8   | 103,6   | 97,9    | 94,6    | 88,8    | 86,3    | 81,9    | 79,0    | 77,2    |
| Auto B: | 10m       | 1,75  | 132,6   | 118,6   | 112,1   | 108,3   | 101,7   | 98,6    | 93,5    | 90,4    | 88,4    |
| Semi:   | 20m       | 2,51  | 158,5   | 141,8   | 134,0   | 129,4   | 121,6   | 118,1   | 112,0   | 108,1   | 105,7   |
| Bolt A: | 30m       | 3,34  | 182,9   | 163,6   | 154,6   | 149,3   | 140,3   | 136,2   | 129,2   | 124,7   | 121,9   |
| Bolt B: | 40m       | 4,55  | 213,4   | 190,8   | 180,3   | 174,2   | 163,6   | 159,0   | 150,8   | 145,5   | 142,2   |

## VSAF Generella Spelregler

- Airsoft fungerar endast då alla tar sina träffar. Det är omöjligt att aldrig missa en träff men det märks tydligt ifall en eller en grupp individer är systematiskt ”sämre träfftagare”. Spela sportsmannamässigt för att alla skall få ett bättre spel.
- Vid träff. Ropa ”träff”, vinka eller en kombination av båda. Signalera därefter med ”dödstrasa” tills åter i spel. Definition av dödstrasa är tygstycke i orange signalfärg.
- Pang-regeln existerar inte under VSAF spel.
- Spelare kan ”återuppliva” träffad kamrat genom att lägga båda händer på kamratens axlar under två minuter. Den som ”medicar” måste under hela perioden ha sitt huvud minst en huvudhöjd högre än den träffade spelaren.
- Bleedout är den längsta tid man får vänta på medic. När den är slut går man tillbaka till spawn (Standard är 5 minuter).
- Spawntider är \_\_ (Vanligtvis mellan var 5-15min).
- En granat ”träffar” alla i rummet alternativt i en radie av 5 meter.
- Endast biologisk ammunition används på VSAF's spel.

## Organisatoriskt

- Dela in sidorna. Viktigt att tid och energi läggs på uppdelning då hela spel står och faller med att sidorna blir balanserade!
- Fördela radiokanaler samt meddela vilken kanal arrangör befinner sig på under spelet.
- Geografiska begränsningar.
- Tidsmässiga begränsningar.

## Dagens scenario

- Gå igenom dagens spelscenario.
- Om bleedout/medic/spawn är ändrat från standard, ta det nu.

## Allmän Information

VSAF kan och vill inte förhindra spelare att fotografera sina upplevelser under spel. Därför vill vi också påminna andra om risken för att bli filmad/fotograferad. Se fotopolicyn på hemsidan!

VSAF är en ideell förening som verkar för airsoftens fortsatta utveckling. För att detta ska vara möjligt är det viktigt att alla betalar sina spelavgifter och att alla hjälps åt att bygga en välkomnande och sportslig kultur kring spelen. En god förutsättning för att vi ska kunna fortsätta arrangera spel är att ni som spelar med oss också väljer att bli medlemmar i vår förening.

Styrelsen 2018-05-21

